NOM DU PERSONNAGE

Pseudo :

Joueur :

DESCRIPTION

Taille : Poids :

Sexe :

Âge :

TRAITS

ATTRIBUTS

	Base	Mod.
AGILITÉ	d4	+0
ÂME	d4	
FORCE	d4	
INTELLECT	d4	
VIGUEUR	d4	

COMPÉTENCES

	d	+0
	d	
	d	
	d	
	d	
	d	
	d	
	d	
	d	
	d	
	d	
	d	
	d	

CARAC. DÉRIVÉES

Base		Mod.
6	ALLURE	
0	CHARISME	
2	PARADE	
4	RÉSISTANCE	
1	TREMPE	
	POINTS DE POUVOIR	

ÉQUIPEMENT

POGNON

Rang : Novice

Primes :

ATOUTS

HANDICAPS

TON PIRE CAUCHEMAR

DGT.

SECOUÉ

-1

-2

-3

ÉTAT CRITIQUE

-2

-1

FATIG.

ARMURES

Zone	Protection

POUVOIRS

PP	Portée	Effets/Durée

ARMES

	Portée	Dégâts	CdT	Mun.	PA	Notes

NOTES

© 2011 Black Book Editions et Pinnacle Inc. Photocopies et impressions autorisées pour usage personnel uniquement.

Champs dynamiques par Le Collectif de l'Orbe | www.orbe.be | info@orbe.be | V1.0 | Feb. 2016